

AGENTSCHAP WEGEN & VERKEER

Wegen en Verkeer Limburg

Vlaams Administratief Centrum

Koningin Astridlaan 50 bus 4

3500 Hasselt

wegenenverkeer.be

Hasselt, 14 juli 2023



Binnenkort werken in jouw buurt! ***Diestersteenweg (N73) – 2 extra bushavens in schoolomgeving Leopoldsburg***

Beste bewoner

Het Agentschap Wegen en Verkeer werkt elke dag aan een veilige, vlotte en duurzame mobiliteit in Vlaanderen. De kwaliteit van de infrastructuur draagt daar uiteraard toe bij. Daarom wordt er **vanaf maandag 7 augustus 2023** een **2-tal weken** gewerkt aan **twee nieuwe bushavens** op de **Diestersteenweg in Leopoldsburg**.

Met deze aanpassingen kunnen schoolgaande kinderen **veilig en comfortabel** gebruikmaken van het **openbaar vervoer**.

Wat veranderen we?

In de schoolomgeving **nabij de Fernand Van Baelstraat** in Leopoldsburg komt er aan **beide zijden van de steenweg** een **nieuwe, verhoogde bushaven**. De halte richting Heppen komt er aan het kerkhof. De bus richting het centrum zal vlak voor de ingang van de middenschool halt houden. Hierdoor **verdwijnen er enkele parkeerplaatsen** aan weerskanten.

De verhoogde bushavens worden eveneens voorzien van een **schuilhuisje**. Zo voldoen de nieuwe **stopplaatsen** aan de **huidige normen** op het vlak van **veiligheid, toegankelijkheid en comfort**.

Eerst wordt de bushalte richting Heppen aangelegd, vervolgens de halte aan de overkant. De werken worden in de schoolvakantie uitgevoerd om de verkeershinder aan de schoolpoort te beperken.



Deze timing is onder voorbehoud van werf- en weersomstandigheden.

Lees verder aan de achterkant.

Welke hinder kan je verwachten?



Fietsers zullen tijdelijk op de **rijbaan** en een **lokale omleidingsroute** geleid worden.

Doorgaand verkeer blijft in beide richtingen **mogelijk**. In de **werfzone** geldt een **parkeerverbod**.

Met vriendelijke groeten

Wegen en Verkeer Limburg

Nog vragen?

 wegenenverkeer.be/leopoldsburg

 meldpuntwegen.be

 011 74 23 00

Abonneer op de nieuwsbrief
en blijf op de hoogte!

